|  |  |
| --- | --- |
| **Proyecto** | EatTrip |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Histórico****de** **Revisiones** | |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | **Fecha** | **Versión** | **Detalle** | **Autor** | | 1/09/18 | 1.0 | Primera edición | Miguel Di Luca  Facundo Astiz | | 12/10/18 | 1.1 | Correcciones generales | Miguel Di Luca  Facundo Astiz | |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **FICHA DE CASO DE USO** | |
| **IDENTIFICACIÓN** | CU1 |
| **NOMBRE** | Registro |
| **DESCRIPCIÓN** | El usuario se registrará completando todos los campos necesarios |
| **EXTENSIONES** | - |
| **EXCEPCIONES** | - |
| **CASOS DE USO ASOCIADOS** | N/A |
| **FLUJO NORMAL** | |
| **ACTORES** | Usuario, aplicación. |
| **PRECONDICIONES** | Estar conectado a internet y con la aplicación abierta. |
| **ACTIVACIÓN** | Tocando el botón REGISTRAR. |
| **DESCRIPCIÓN** | 1. El sistema muestra la página de inicio  2. El usuario toca el botón de registro  3. El sistema muestra la pantalla de registro  4. El usuario ingresa su nombre, email y contraseña  5. El sistema verifica que todos los campos estén completados, que el email ingresado no se encuentre en uso y que la contraseña sea válida  6. El sistema registra al usuario y muestra la pantalla de inicio del restaurante |
| **POSTCONDICIONES** | Muestra pantalla de inicio |
| **FLUJO ALTERNATIVO 1** | |
| **DESCRIPCIÓN** | 1.a.1 Otro usuario se encuentra logueado en ese dispositivo  1.a.2 El usuario debe desloguearse de la aplicación. Vuelve al punto 1. |
| **FLUJO ALTERNATIVO 2** | |
| **DESCRIPCIÓN** | 6.a.1 El sistema detecta un dato inválido o el mail se encuentra en uso.  6.a.2 El sistema solicita al usuario ingresar nuevamente los datos, mostrando el error. Vuelve al punto 3. |
| **CRITICIDAD** | Fundamental |
| **RIESGOS** | Impacto en el negocio |
| **COMPLEJIDAD** | Muy baja |